8086

1. Nhập từ bàn phím 1 ký tự thường, sau đó in ra màn hình lần lượt các ký tự từ ký tự nhận được đến  ký tự ‘z’ sao cho giữa các ký tự có 01 ký tự space.

.model small ;hien thi tu ?-z

.stack 50

.data

str DB 10,13,'Nhap ky tu thuong:$'

str1 DB ' $'

ktu DB ?

.code

main proc

mov ax, @data

mov ds,ax

mov ah,09h

mov dx,offset str

int 21h

mov ah,01h

int 21h

mov ktu,al

Lap:

lea dx, str1

mov ah,09

int 21h

inc ktu

cmp ktu, 'z'

jg Thoat

lea dx,str1

mov ah,9

mov dl,ktu

mov ah,2

int 21h

jmp Lap

Thoat:

mov ah,4CH

int 21h

main endp

end main

2. nhập từ bàn phím 1 ký tự thường, thực hiện chuyển ký tự vừa nhập sang ký tự hoa sau đó in ra màn  hình lần lượt các ký tự từ ký tự nhận được lùi về đến ký tự ‘A’ sao cho giữa các ký tự có 01 ký tự space.

.model small

.stack 100h

.data

s db 10,13,"Nhap 1 ki tu:$"

c db ?

.code

mov ax,@data

mov ds,ax

nhap:

lea dx,s

mov ah,9

int 21h

mov ah,1 ; tu dong lu ki tu nhap vao al

int 21h

cmp al,'z'

ja nhap,next ;neu al<'a' nhap lai

cmp al,'a'

jb nhap,next ; neu al>'z' nhap lai

sub al,20h

mov c,al

mov ah,2

mov dl,10

int 21h

mov dl,13

int 21h

prin:

mov ah,2

mov dl,c ; in c

int 21h

mov dl,' ' ; in khoang trong

int 21h

dec c ; tang al

cmp c,'A' ; so sanh c voi z

jnb prin ; c< -z thi quay lai in tiep

next:

mov dl,al

mov ah,02h

int 21h

mov ah,4ch

int 21h

end

1. In ra màn hình liên tiếp các ký tự từ ‘z’ về đến ‘a’ sao cho giữa các ký tự có 01 ký tự space, kết thúc  chương trình khi nhấn phím ESC (mã ASCII của phím ESC là 27 hay 1Bh).

.model small

.stack 100

.data

.code

main proc

mov ax,@data

mov ds,ax

inaz:

mov al,'z'

mov cl,al

if:

cmp cl,27

je exit2

prin:

mov dl,cl

mov ah,2

int 21h

mov dl,' '

int 21h

dec cl

cmp cl,'a'

jnb prin

exit:

jmp inaz

exit2:

mov ah,4Ch

int 21h

main endp

end main.

4. Hiển thị chuỗi kỹ tự “Hello World!” lên màn hình tại vị trí có hàng và cột được nhập từ bàn phím  (hàng và cột là số có một chữ số).

.model small

.stack 100h

.data

chuoi db 'Hello world$'

hang db 'vi tri hang:$'

cot db ' va vi tri cot:$'

.code

main proc

mov ax,@data

mov ds,ax

lea dx,hang

mov ah,9

int 21h

mov ah,1

int 21h

mov bl,al

sub bl,48

lea dx,cot

mov ah,9

int 21h

mov ah,1

int 21h

mov dh,bl

mov dl,al

sub dl,48

mov ah,02h; chuyen ki tu vua nhap den

int 10h

lea dx,chuoi

mov ah,9

int 21h

mov ah, 4Ch

int 21h

main endp

end main

5. Nhập 1 ký tự từ bàn phím, sau đó in ra màn hình mã ASCII của ký tự nhận được ở dạng thập lục  phân.

.model small

.stack 100

.data

xuong db 10,13,'$'

b1 db ?

chia16 db 16

.code

main proc

mov ax,@data

mov ds,ax

mov ah,1h

int 21h

mov b1,al

lea dx, xuong

mov ah,9h

int 21h

mov ax,0

mov al,b1

xor cx,cx

Lap1:

xor dx,dx

div chia16

cmp ah,9

ja chucai

add ah,30h

jmp so

chucai:

add ah,55

so:

mov dl, ah

push dx

inc cx

xor ah,ah

cmp ax,0

jne Lap1

hienthi:

pop dx

mov ah,2

int 21h

loop hienthi

mov dx,'h'

mov ah,2h

int 21h

mov ah,4Ch

int 21h

ret

main endp

end main

6. Nhập một số có một chữ số từ bàn phím và kiểm tra số đó là số chẵn hay số lẻ, hiển thị kết quả kiểm  tra ra màn hình.

org 100h

main: jmp over

tb1 db 10, 13, 'Nhap ki tu so kt=$'

tb2 db 10, 13, 'do la so chan $'

tb3 db 10, 13, ' do la so le $'

tb4 db 10, 13, 'Hay nhap lai voi (0<=kt<=9) $'

over:

nhap:

lea dx,tb1

Mov ah,9

int 21h

mov ah,1

int 21h

mov bl,al

cmp bl,30h

jae sosanh

jmp loi

sosanh:

cmp bl,39h

jbe inra

loi: mov ah,9

lea dx,tb4

int 21h

jmp nhap

inra: Test bl,1

jne sole

mov ah,9

lea dx,tb2

jmp thoat

sole: mov ah,9

lea dx,tb3

thoat: int 21h

int 20h

End main